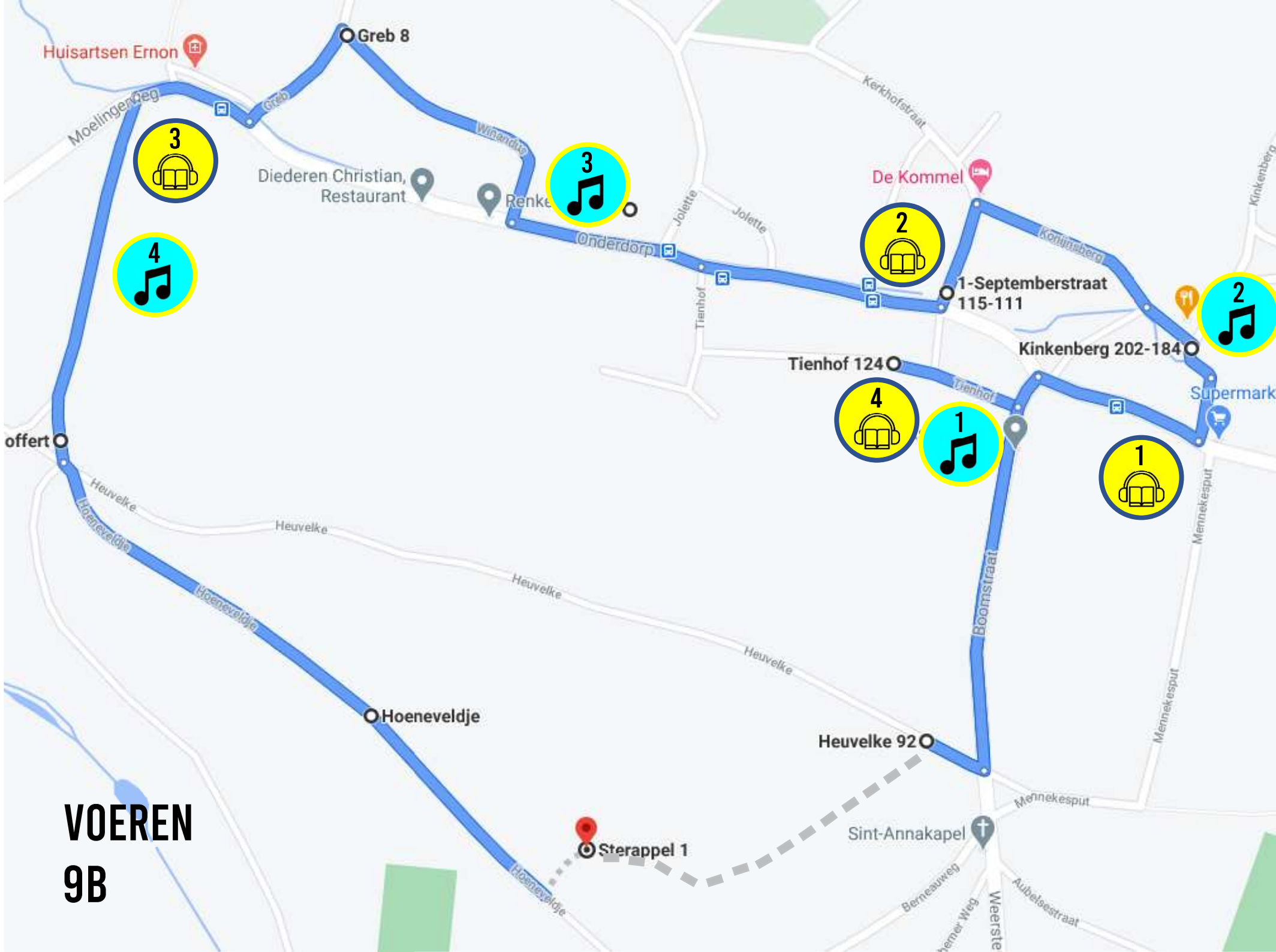


VOEREN 9A

Afstand meten
Klik op de kaart om het pad te tekenen dat je wilt meten



**VOEREN
9B**

Wandeling 3.5km Voeren

1. Start aan de Kunstacademie Voeren-Riemst (parking Tienhof) Wandel richting de Boomstraat. Sla daar naar links.
 2. Aan de T-sprong sla je naar rechts (volg Pley) **(Pley 19 Start Verhaal QR 1 + raamtekening)**
 3. Volg Pley verder. Aan het kruispunt sla je naar links (richting hotel Blanckthys). Volg de weg. Neem de eerste straat links (Konijnsberg)
 4. Blijf de Konijnsberg volgen tot op de T-sprong. Sla daar naar links, de 1 septemberstraat in. **(Gemeentehuis QR 2 + raamtekening)**
 5. Op het kruispunt sla je naar rechts, de Kloosterstraat in. Wandel een stuk verder.
 6. Neem de 3^{de} straat rechts (Winandus) en volg deze tot aan de T-sprong. Ga daar naar links (Greb) tot je terug aan de hoofdweg bent (Onderdorp) en volg de weg naar rechts.
 7. Sla de eerste straat links in (Hoffert). **(Kinesist Hoffert 3 QR 3 + raamtekening)**
 8. Volg de straat richting het veld. Hier heb je de keuze! Volg 9A = Heuvelke, dit is een veldweg tussen de bomen, maar bij regenweer kan dit modderig zijn. Of volg 9B = Hoeneveldje. Dit is een veilige, niet modderige weg, maar iets langer.
- 9A.** Volg de veldweg 'Heuvelke' tot aan de Boomstraat. Sla daar naar links.
- 9B.** Volg de weg 'Hoeneveldje'. Sla aan de straat 'Sterappel' naar links. (nieuwe wijk) Deze straat gaat over in 'Klumpke' en maakt een bocht naar rechts en verandert in 'Boskoop'. Neem de eerste links en volg het einde van de bosweg 'Heuvelke'. Wandel tot aan de Boomstraat en sla daar naar links.
10. Volg de Boomstraat en sla aan het Tienhof naar links, richting de Academie.
 11. **(Einde verhaal Kunstacademie QR 4 + raamtekening)**